**Задачи на создание объектов**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 5](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=5), Лекция 5

— Привет, Амиго! Вот тебе несколько задачек на создание классов и объектов:

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Создание кота

Светочка Валерьевна завела штук 500 кошек, и ещё пару сотен пушистых созданий наведываются к ним в гости. Поэтому Светочка Валерьевна решила составить специальный кошачий альбом, в котором бы учитывались их параметры — имя, возраст, вес и сила. А сила-то зачем, спросите вы. О силе — в следующей задаче, а пока реализуем класс Cat.

4

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Реализовать метод fight

Тео Баслим, полковник в отставке, в юности участвовал в боях, и теперь ему стало скучно. Он узнал, что его соседка Светочка Валерьевна завела полтысячи котов, и решил предложить ей устраивать бескровные кошачьи бои (на кровные она бы не пошла). Дело за малым: нам нужно реализовать механизм драки котов в зависимости от их веса, возраста и силы.

4

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Геттеры и сеттеры для класса Dog

Создать class Dog. У собаки должна быть кличка String name и возраст int age. Создайте геттеры и сеттеры для всех переменных класса Dog.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Трикотаж

Пару задач назад студенты секретного центра JavaRush создавали класс Cat. Теперь пришла пора реализовать котов во плоти, разумеется по образу и подобию класса Cat, а точнее — основываясь на нём, как на шаблоне. Их — котов — должно быть трое. Наполните этих троих жизнью, то есть, конкретными данными.

4

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Кошачья бойня

Если вы считаете всех котов милыми пушистыми комочками, вы, вероятно, не сталкивались с дворовыми особями в борьбе за главенство на определенной территории. Настало время познакомиться с ними, точнее, смоделировать выяснение отношений между тройкой самых сильных котов на районе. Для боя будем использовать метод boolean fight (Cat anotherCat).

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Человечки

К созданию человека нужно относиться очень ответственно. Впрочем, не нам вас этому учить. Нам нужно рассказать и показать, как создавать разные классы, а ваша задача — это понять и реализовать на практике. В частности, давайте создадим класс Person. У человека должно быть имя, возраст, адрес и пол. Ничего не забыли?

8

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Среднее арифметическое

Среднее арифметическое — это такое значение, которое часто используют в статистике. Средняя температура по больнице считается именно по формуле среднего арифметического. Мы подошли к ответственному моменту: напишем программу, в которой вводим с клавиатуры числа, суммируем их и считаем среднее, пока пользователь не введет число -1.

2

Задача

Java Syntax,  5 уровень,  5 лекция

Геттеры и сеттеры для класса Person

Создать class Person. У человека должно быть имя String name, возраст int age, пол char sex. Создайте геттеры и сеттеры для всех переменных класса Person.